

REGULAMIN KONKURSU GRAFICZNEGO NA PROJEKT GRAFIKI NA KOSZULKĘ PROMUJĄCĄ STOWARZYSZENIE

§1. Organizator Konkursu

Organizatorem konkursu jest **Scena Lalkowa imienia Jana Wilkowskiego w Kwidzynie**, zwana dalej „Organizatorem”.

§2. Cel Konkursu

Celem konkursu jest wyłonienie najlepszego projektu graficznego na przód koszulki promującej działalność stowarzyszenia Sceny Lalkowej o tematyce sztuki Teatru Lalek.

§3. Uczestnicy Konkursu

1. Konkurs ma charakter otwarty — może w nim wziąć udział każda osoba fizyczna.
2. Osoby niepełnoletnie mogą brać udział w konkursie za zgodą rodzica lub opiekuna prawnego.

§4. Zasady Konkursu

1. Uczestnicy mają za zadanie stworzyć projekt graficzny przeznaczony na przód koszulki.
2. Projekt może zostać wykonany w formie cyfrowej lub ręcznej.
3. Projekty cyfrowe należy przysyłać drogą mailową na adres animo.pl@gmial.com
Projekty wykonane ręcznie należy dostarczyć osobiście do siedziby Sceny Lalkowej przy ulicy Słowiańskiej 13 w Kwidzynie – Czarna Sala po wcześniejszym kontakcie telefonicznym + 48 725 167 323; + 48 606 977 954
4. Każdy uczestnik może zgłosić maksymalnie 2 projekty.
5. Termin nadsyłania prac: **od 16 lipca 2025 r. do 31 sierpnia 2025 r. (do godz. 23:59).**

§5. Wyłonienie zwycięzcy

1. Wszystkie projekty Organizator opublikuje na profilu Facebook Sceny Lalkowej.
2. Zwycięski projekt zostanie wybrany na podstawie największej liczby polubień pod danym projektem.
3. Głosowanie publiczne odbędzie się w dniach **1–8 września 2025 r.**
4. W przypadku tej samej ilości głosów oddanych na kilka różnych projektów, nastąpi ponowne głosowanie aż do wyłonienia zwycięzcy.
5. Ogłoszenie wyników nastąpi **9 września 2025 r.** na profilu Facebook Sceny Lalkowej.

§6. Nagroda

1. Zwycięzca konkursu otrzyma do wyboru:
 - a) **dwa karnety na 20 Międzynarodowy 24 Festiwal ANIMO Kwidzyn 2025**
 - lub
 - b) **dwa karnety na cykl Dobranocki Teatralne.**
2. Odbiór nagrody nastąpi podczas wydarzenia „**Noc Biletów**” **12.09.2025** w godz. 17:00 -24:00 organizowanego przez Scenę Lalkową na Czarnej Sali.

§7. Prawa autorskie

1. Zgłaszając pracę do konkursu, uczestnik oświadcza, że jest jej autorem i posiada do niej pełne prawa autorskie.
2. Zwycięzca konkursu z chwilą ogłoszenia wyników przekazuje nieodpłatnie pełne prawa autorskie majątkowe do zwycięskiego projektu na rzecz Sceny Lalkowej imienia Jana Wilkowskiego w Kwidzynie.
3. Organizator zastrzega sobie prawo do wykorzystania zwycięskiego projektu w materiałach promocyjnych związanych z działalnością stowarzyszenia.

§8. Postanowienia końcowe

1. Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany niniejszego regulaminu, jeśli nie wpłynie to na pogorszenie warunków uczestnictwa.
2. Udział w konkursie jest jednoznaczny z akceptacją regulaminu.
3. W sprawach nieuregulowanych regulaminem decyduje Organizator.
4. Uczestnik wyraża zgodę na przetwarzanie swoich danych osobowych zgodnie z ustawą z dnia 29 sierpnia 1997 r. o ochronie danych osobowych (tekst jedn.: Dz. Ustaw z 2002 nr 101, poz. 926 z późn. zm.) przez Scenę Lalkową imienia Jana Wilkowskiego w Kwidzynie z siedzibą w Kwidzynie
5. Serwis Facebook jest zwolniony z odpowiedzialności przez każdego uczestnika konkursu ogłoszonego przez Scenę Lalkową.